
n01オンラインスケジュールモード 端末変更手順

はじめに

n01オンラインのスケジュールモードで試合中に端末を変更する場合の手順になります。

準備

試合中の端末を変更する場合は、ホームが作成したURLもしくは待ち合わせキーを利用します。これはホームもアウェイも同じ手順になります。

変更前の端末では「Exit」しておいてください。

※ 対戦相手（端末を変更しない方）は「Exit」しないようにしてください。両者が「Exit」するとゲームが終了したと判断されて継続できなくなります。

test ガロン (1 Leg先取)				
* aaa		(0) 0 - 0 (0)	bbb	
Scored	To Go		Scored	To Go
	1001			1001
60	941	3	60	941
100	841	6		
		9		

841	941
Exit	Finish
	Stats
	...

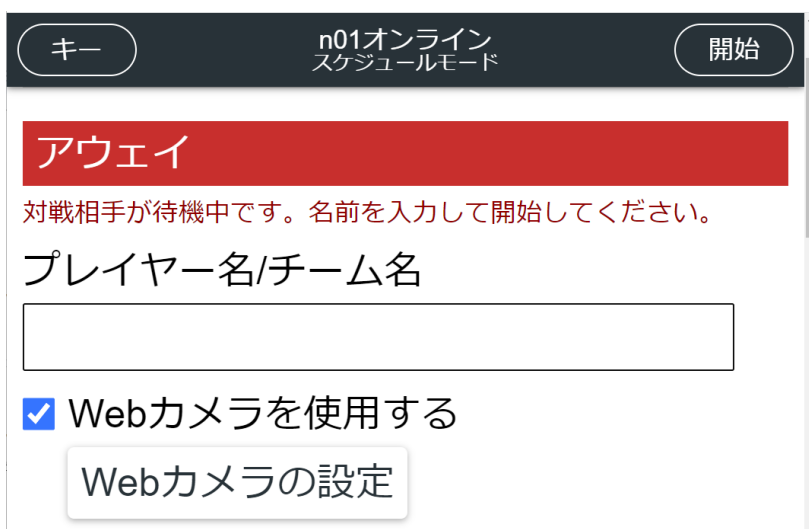
新しい端末での参加

新しい端末でn01オンラインのスケジュールモードを開くと以下のように緑の帯で「ホーム」の文字が出ますが、この状態で「開始」を押してもゲームの再開はできません。



ホームが作成したURLで開くか、左上のキーから「待ち合わせキー」を入れると以下のように赤い帯で「アウェイ」の文字が出ます。

※ホームがこの手順をやる場合でも「アウェイ」と出ます。



この画面で自分のプレイヤー名/チーム名を正確に入力して「開始」を押します。

名前が一致しない場合は以下のメッセージが出ます。



名前が一致するとゲームを再開することができます。

A screenshot of a mobile application interface showing a scoreboard for a game. The scoreboard is titled "test ガロン (1 Leg先取)". The players are "* aaa" and "bbb". The score is "(0) 0 - 0 (0)". The scoreboard has columns for "Scored" and "To Go" for both players. The current score is 841 for player aaa and 941 for player bbb. The "100" score for player aaa is circled. A yellow circle is visible in the "To Go" column for player bbb. At the bottom of the screen, there are buttons for "Exit", "Finish", "Stats", and a menu icon (three dots).

test ガロン (1 Leg先取)				
* aaa		(0) 0 - 0 (0)		bbb
Scored	To Go		Scored	To Go
	1001			1001
60	941	3	60	941
100	841	6		
		9		

841 941

Exit Finish Stats ...

以上