
n01オンラインスケジュールモード 端末変更手順

はじめに

n01オンラインのスケジュールモードで試合中に端末を変更する場合の手順になります。

準備

試合中の端末を変更する場合は、ホームが作成したURLもしくは待ち合わせキーを利用します。これはホームもアウェイも同じ手順になります。

変更前の端末では「Exit」しておいてください。

※ 対戦相手（端末を変更しない方）は「Exit」しないようにしてください。両者が「Exit」するとゲームが終了したと判断されて継続できなくなります。

test ガロン (1 Leg先取)				
* aaa		(0) 0 - 0 (0)	bbb	
Scored	To Go		Scored	To Go
	1001			1001
60	941	3	60	941
100	841	6		
		9		

841	941
Exit	Finish
	Stats
	...

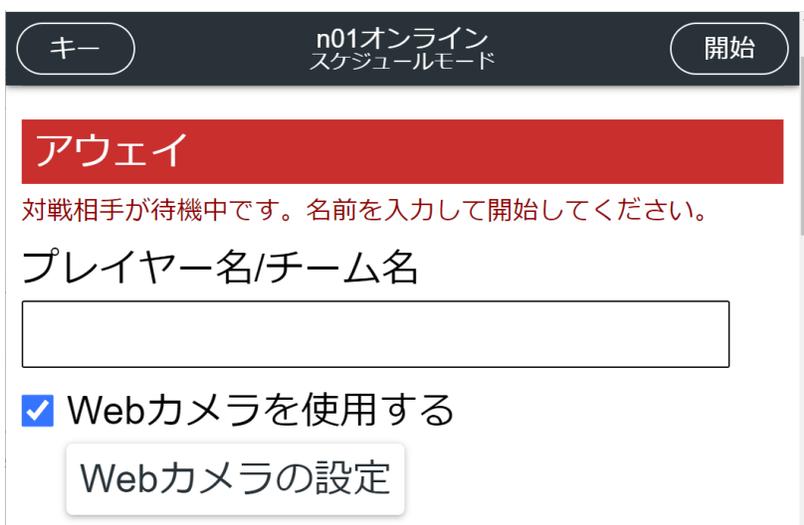
新しい端末での参加

新しい端末でn01オンラインのスケジュールモードを開くと以下のように緑の帯で「ホーム」の文字が出ますが、この状態で「開始」を押してもゲームの再開はできません。



ホームが作成したURLで開くか、左上のキーから「待ち合わせキー」を入れると以下のように赤い帯で「アウェイ」の文字が出ます。

※ホームがこの手順をやる場合でも「アウェイ」と出ます。



この画面で自分のプレイヤー名/チーム名を正確に入力して「開始」を押します。

名前が一致しない場合は以下のメッセージが出ます。



名前が一致するとゲームを再開することができます。

A screenshot of a mobile application interface showing a scoreboard for a game titled "test ガロン (1 Leg先取)". The scoreboard is a table with columns for "Scored" and "To Go" for two players, "aaa" and "bbb". The current score is 100-841 for player aaa and 60-941 for player bbb. The number 100 is circled in the "Scored" column for player aaa. A yellow circle icon is visible in the "To Go" column for player bbb. Below the scoreboard, the current scores "841" and "941" are displayed in large white text on a dark background. At the bottom, there are buttons for "Exit", "Finish", "Stats", and a menu icon (three dots).

test ガロン (1 Leg先取)				
* aaa		(0) 0 - 0 (0)	bbb	
Scored	To Go		Scored	To Go
	1001			1001
60	941	3	60	941
100	841	6		
		9		

841 941

Exit Finish Stats ...

以上